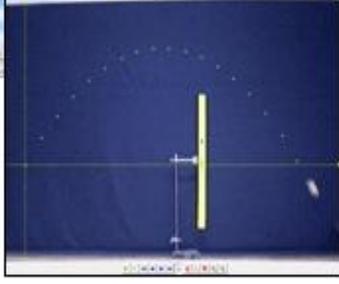




مقدمة: لكي يفوز لاعب رمي الجلة بالمرتبة الأولى يجب أن يقذف الكرة وفق مسار معين وبشروط محددة .



- فما هو شكل مسار الكرة التي يتم قذفها بجوار الأرض ؟
- ما هو تأثير الشروط الابتدائية على طبيعة مسارها ؟

الوسائل المستعملة:

لتحقيق هذا النشاط نستعمل شريط فيديو مصور لحركة قذيفة (كرية كتلتها 45g) بكاميرا رقمية .

- برنامج **Avistep** . - جهاز **Datashow** .

خطوات العمل:

- ثبت الكاميرا على حامل بحيث تؤخذ الصور أفقيا .
- ضع مسطرة مدرجة 1m شاقوليا على نفس مستوي مسار الحركة .
- قم بقذف كرة و حقق التسجيل .
- بواسطة جهاز كمبيوتر و باستعمال برنامج **Avistep** (افتح ملف **parabole**) .
- أعرض التسجيل المتحصل عليه بتقييم كل موضع ابتداء من M_0 الذي يوافق موضع القذف .
- اختر على الصورة معلما (o, \vec{i}, \vec{j}) ثم اختر سلما مناسباً الذي يمثل طول المسطرة (أي 1m) و سجل مختلف الأوضاع التي يشغلها مركز عطالة الجسم .

Résultats → tableau des valeurs → affichage → vitesse

Accélération

- للحصول على جدول القياسات نتبع الخطوات التالية:

- لمشاهدة البيانات $x(t), v_x(t), v_y(t), a_x(t), a_y(t)$ نتبع الخطوات التالية:

resultats ↑ variation en fonction du temps

- لمشاهدة أشعة السرعة و التسارع نتبع الخطوات التالية: resultats → representation des vecteurs

1- اعتمادا على المنحنيات المشاهدة في البرنامج :

أ/ اكتب عبارتي شعاع موضع مركز عطالة الجسم \vec{OG} و شعاع سرعته عند اللحظة $t = 0$ s .

ب/ أوجد قيمة زاوية القذف .

ج/ ما هي طبيعة الحركة بالنسبة لكل محور؟

2- أكتب معادلة كل من v_x و v_y .

3- أوجد معادلة المسار .

4- باعتبار الجملة هي (القذيفة + الأرض) : /أ اعط عبارة كل من E_C ، E_{PP} ، E (الطاقة الكلية).

ب/ ارسم في نفس المعلم المخططات $E_C = f_1(t)$ ، $E_{PP} = f_2(t)$ ، $E = f_3(t)$.